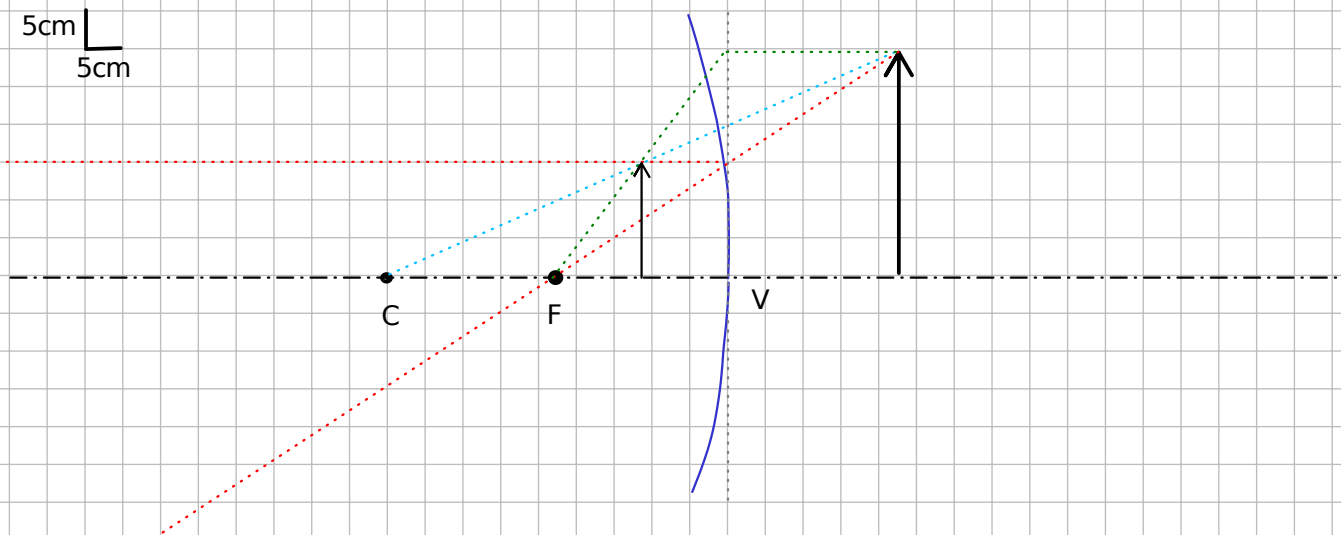


Per poder fer el problema hem de treballar amb una escala adequada per poder mesurar després les distàncies. Les escales vertical i horitzontal no necessiten ser les mateixes. Com l'objecte té una altura de 15 cm prendrem una escala en la que 1 cm en el paper correspon a 10 cm reals, és a dir tindrem una escala 1:10. Per a la direcció horitzontal prendrem també una escala 1:10 (encara que no sigui obligatori)



Sabem que si la imatge és virtual, ha d'estar a la dreta del mirall.

Per fer la construcció de la marxa de raigs hem de procedir en sentit invers a l'habitual. Primer tracem una línia horitzontal a una altura de 15 cm. Aquesta línia indica el raig que, provenint de l'objecte, va paral·lel a l'eix òptic. Sabem que aquest raig ha de sortir passant pel focus. farem una prolongació del raig que surt en sentit contrari per ubicar la imatge que ha de tenir una altura del doble de la del objecte (30 cm). Dibuixem la imatge perquè tingui una altura de 30 cm quan toca l'extensió del raig. Un cop tenim ubicada la imatge podem anar enrere en la construcció dels raigs. Si tracem un raig que va paral·lel a l'eix òptic, aquest raig ha de provenir de l'objecte com provinent del focus (raig verd). Allí on es creuen la línia vermella i la verda estarà ubicat l'objecte. Encara podem traçar un altre raig per confirmar la construcció. El raig que passa per l'objecte com provinent del centre de curvatura ha d'acabar en la imatge sense desviar-se.

Mesurant les distàncies objecte i imatge obtenim que aproximadament $s = 11$ cm i $s' = 22,5$ cm